

Студијски програм: ОАС РСИ, ОАС ИТ			
Назив предмета: Визуелно програмирање			
Наставник/наставници: Вања В. Луковић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: Објектно оријентисано програмирање			
Циљ предмета			
Упознавање са основама .NET платформе. Упознавање са преоптерећеним операторима, делегатима, класама, интерфејсима и индексерима. Упознавање са колекцијама података, генеричким типовима и методама. Упознавање са објектно оријентисаним програмирањем руковођеним догађајима за израду Windows и Web апликација за рад са базама података. У оквиру предмета студент самостално ради пројекат. Пројекат садржи практичну реализацију неког задатка и захтева примену стечених знања у оквиру предмета.			
Исход предмета			
Студенти ће бити упознати са преоптерећеним операторима, делегатима, класама, интерфејсима, индексерима и колекцијама. Студенти знају шта су то генерички типови и методе. Студенти ће знати да примењују објектно оријентисани приступ руковођеним догађајима за израду Windows и Web апликација. Такође, студенти ће бити оспособљени да програмски управљају релационим базама података.			
Садржај предмета			
<i>Теоријска настава</i>			
Основе .NET платформе. Windows форме и контроле, подешавање својстава и креирање и руковођење догађајима. Класе, конструктори, својства, преоптерећење оператора, делегати, интерфејси, индекси. Колекције података. Генерички типови и методе. Нити. LINQ упитни језик и рад са базама података. ASP.NET Web форме			
<i>Практична настава</i>			
Израда рачунских примера задатака у рачунарској учионици у складу са теоријском наставом.			
Литература			
[1] Andrew Troelsen, Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework, Apress, 2012, ISBN 978-1-4302-4234-5			
[2] Ласло Краус, Програмски језик C# са решеним задацима, Академска мисао, Београд, 2016, ИСБН 978-86-7466-626-5			
[3] Jesse Liberty, Programiranje na jeziku C#, prevod četvrtog izdanja, Mikro knjiga, 2007, ISBN: 978-86-7555-316-8			
Број часова активне наставе: 5		Теоријска настава: 2	
		Практична настава: 3	
Методe извођења наставе			
Реализација предавања и вежби по моделу интерактивне наставе (наставне методе: популарно предавање, дискусија, методе практичног рада, радионице, одигравање); активирани облици учења: вербално смисаоно рецептивно учење, учење открићем, кооперативно учење, практично учење			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
Активност у току предавања	10	Писмени испит	25
Практична настава		Усмени испит	20
Колоквијум-и	25		
Семинар-и	20		