

Студијски програм:	ОАС Информационе технологије		
Назив предмета:	Визуелно програмирање		
Наставник:	Луковић В. Вања		
Статус предмета:	И		
Број ЕСПБ:	6		
Услов:	Објектно оријентисано програмирање		
Циљ предмета			
Упознавање са основним идејама визуелног програмирања. Имплементација графичког корисничког интерфејса коришћењем језика за визуелно програмирање. Упознавање са разним колекцијама података. Својства, делегати, класе, интерфејси и индекси. Увод у графику, XML и Web сервисе. Увод у упитни језик LINQ и рад са базама података и фајловима. Увод у ASP.NET форме. У оквиру предмета студент самостално ради пројекат. Пројекат садржи практичну реализацију неког задатка и захтева примену стечених знања у оквиру предмета.			
Исход предмета			
Студенти ће бити упознати са два основна правца визуелног програмирања: објектно оријентисаним програмирањем и програмирањем руковођеним догађајима. Студенти ће бити оспособљени да креирају методе, делегате, класе, интерфејсе, индекси и графичке корисничке интерфејсе, који су руковођени догађајима. Такође, студенти ће бити оспособљени да креирају и програмски управљају фајловима и релационим базама података и да израђују Web форме. Током курса студенти ће израдити пројекат који се базира на windows апликацијама, коришћењем савременог визуелно оријентисаног језика Visual C#.NET-а.			
Садржај предмета			
<i>Теоријска настава</i>			
Основе .NET platforme и увод у Visual C#.NET. Форма, палета алата, дизајн контрола и догађаји. Својства, делегати, интерфејси и индекси. Колекције података. Апликације са више форми. Контејнери контрола, дијалози и менији. Увод у графику. Увод у XML. Рад са фајловима, LINQ и рад са базама података. Web сервиси. Основе ADO.NET-а и .NET склопови.			
<i>Практична настава</i>			
ОО пројектовање (StarUML) и израда апликација у програмском језику C# у одговарајућем развојном окружењу.			
Литература:			
1.	Andrew Troelsen: Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework, Apress, 2012, eISBN 978-1-4302-4234-5.		
2.	Ken Carney: Visual C# .NET: 2008 to 2010, Home and Learn, 2012, ISBN 978-0-95-636535-4.		
3.	John Sharp: Microsoft Visual C# 2013 Step by Step (Step by Step Developer), 1st edition, Microsoft Press, 2013, ISBN 978-0-7356-8183-5.		
4.			
5.			
Број часова активне наставе		Теоријска настава: 2	Практична настава: 3 + 0
Методе извођења наставе			
Реализација предавања и вежби по моделу интерактивне наставе (наставне методе: популарно предавање, дискусија, методе практичног рада, радионице, одигравање); активирани облици учења: вербално смисаоно рецептивно учење, учење открићем, кооперативно учење, практично учење			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	40
практична настава		усмени испит	10
колоквијум-и	20		
семинар-и	20		