

Студијски програм:	ОАС Информационе технологије		
Назив предмета:	Програмирање мобилних апликација		
Наставник:	Ристић М. Олга		
Статус предмета:	И		
Број ЕСПБ:	6		
Услов:	Напредно објектно оријентисано програмирање		
Циљ предмета			
Упознавање студента са развојним окружењем за креирање мобилних апликација. Примена усвојених знања из објектно оријентисаног програмирања у развоју апликација за мобилне уређаје.			
Исход предмета			
Студент ће бити обучен да самостално развија апликације за мобилне уређаје и да прати промене које се дешавају у развоју нових развојних окуржења за мобилне апликације.			
Садржај предмета			
<i>Теоријска настава</i>			
Андроид оперативни систем и подешавање развојног окружења. Компоненте за развој Андроид апликација. Развој GUI-ја (eng. Graphical User Interface) на мобилним уређајима. Android Activity – главна компонента за развој мобилних апликација. Android Intent (експлицитни и имплицитни Intent-и). Android Fragment (кориснички интерфејс Android апликација). Android нити и повезивање Android апликација на Internet. Android Web View. Чување података на мобилним Android уређајима (SQLite база података). Android апликације засноване на Content Provider-има и Broadcast Receiver-има. Android Service апликације у позадини. Апликације засноване на сензорима мобилних уређаја и камери.			
<i>Практична настава</i>			
Израда мобилних апликација које прате предавања у рачунарским учионицама на одговарајућем емулатору. Тестирање апликација на мобилним уређајима и отклањање евентуалних грешки.			
Литература:			
1.	Ronan Schwarz, Phil Dutson, James Steele, Nelson To: Android: Izrada aplikacija pomoću paketa Android SDK, Mikroknjiga, Beograd, 2014, ISBN 978-86-7555-390-8.		
2.	Ian F. Darwin: Android kuvar, Mikroknjiga, Beograd, 2013, ISBN 978-86-7555-383-0.		
3.	Rick Boyer, Kyle Mew: Android Application Development Cookbook, Pack Publishing, 2016, ISBN 978-1-78588-619-5.		
4.	John Horton: Android Programming for Beginners, Pack Publishing, 2015, ISBN 978-1-78588-326-2.		
5.	J. Paul Cardle: Android App Development in Android Studio: Java + Android Edition for Beginners, Print Replica Kindle Edition, 2017, ISBN 978-1542885843.		
Број часова активне наставе		Теоријска настава: 2	Практична настава: 3 + 0
Методe извођења наставе			
Реализација предавања и вежби по моделу интерактивне наставе (наставне методе: популарно предавање, дискусија, методе практичног рада, радионице, одигравање); активирани облици учења: вербално смисаоно рецептивно учење, учење открићем, кооперативно учење, практично учење.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	
практична настава		усмени испит	30
колоквијум-и	30		
семинар-и	30		